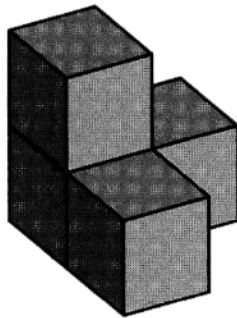
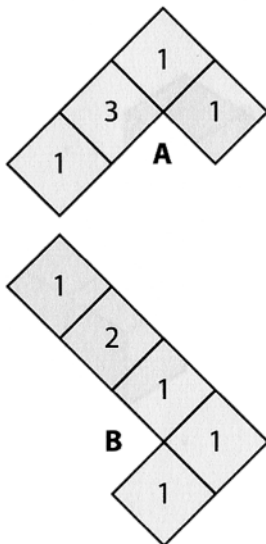


1. Schizza il solido formato da cubi



2. Schizza i due solidi formati da cubi secondo il piano di costruzione



A.

B.



3. Rotea di solidi

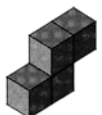
formati da cubi secondo le istruzioni e schizzali nelle nuove posizioni.

prendi il solido da sopra

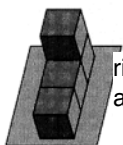
rotazione di 90°
senso orario

rotazione di 90°
senso antiorario

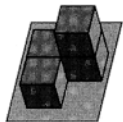
rotazione di
180°



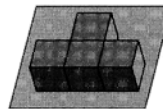
4. Ribalta e ruota nella mente e schizza la posizione finale



ribaltamento a destra

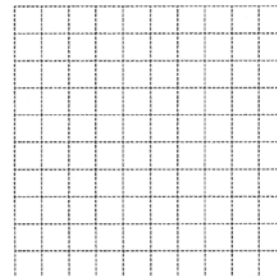
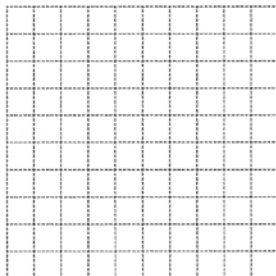
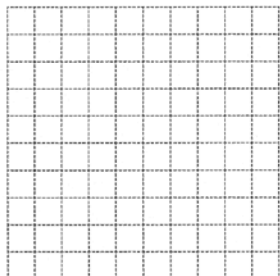


ribaltamento indietro



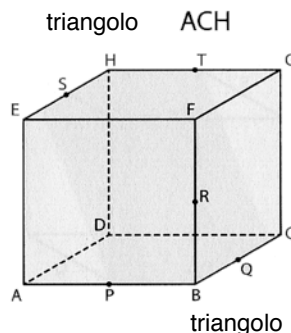
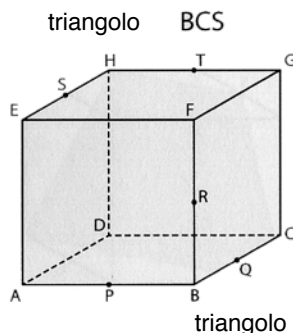
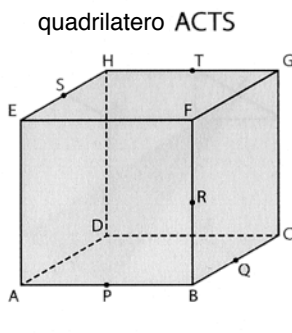
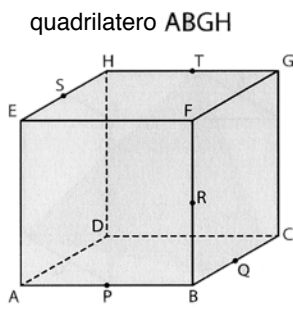
ruota in senso orario

ribaltamento in avanti



5. Nei cubi i punti P,Q,R,S e T sono i punti medi degli spigoli.

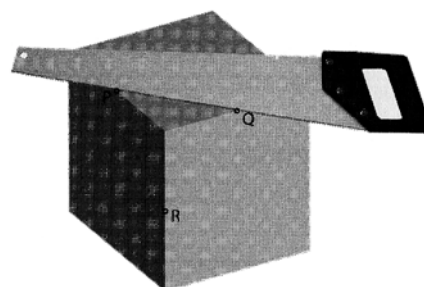
a) Disegna i quadrilateri o i triangoli con un colore e determina di che tipo di triangolo si tratta.



6. P,Q e B son i punti medi degli spigoli. Il vertice PQB viene tagliato. Con la stessa procedura vengono allontanati anche gli altri spigoli.

a) Schizza il rimanente del solido nello schema tratteggiato. Disegna solo gli spigoli visibili.

b) Scrivi quali e quanti forme ne sono sorte



c) Un vertice tagliato rappresenta un 48-esimo del cubo
Calcola la parte rimasta.

