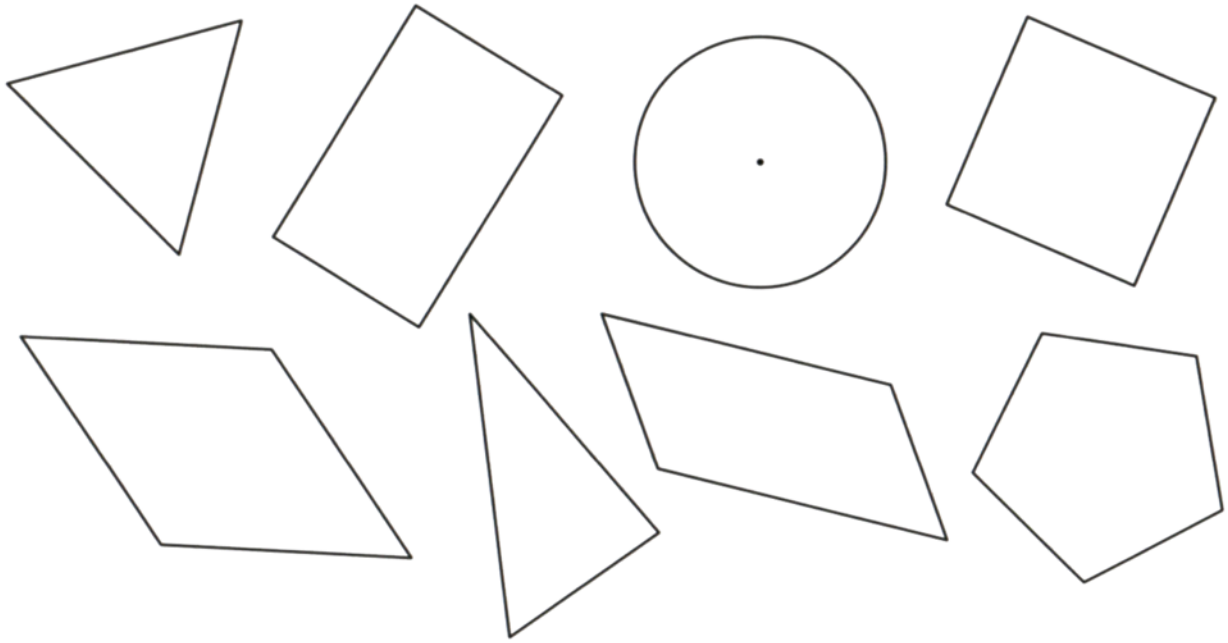
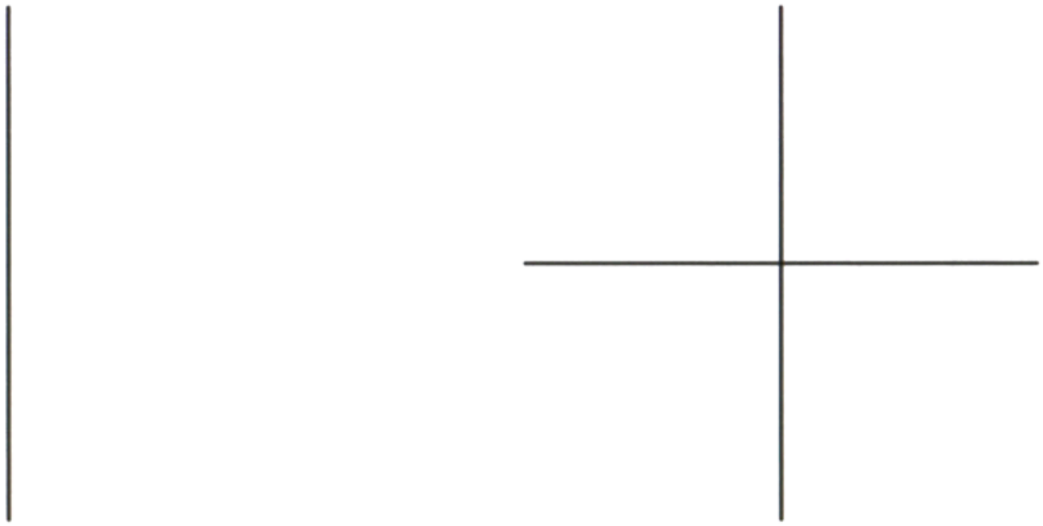
Geometria

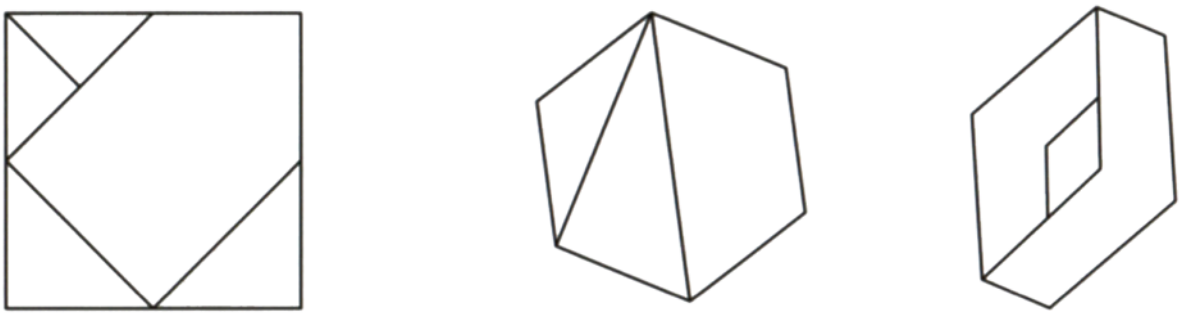
1. Disegna, se possibile, l'asse di simmetria



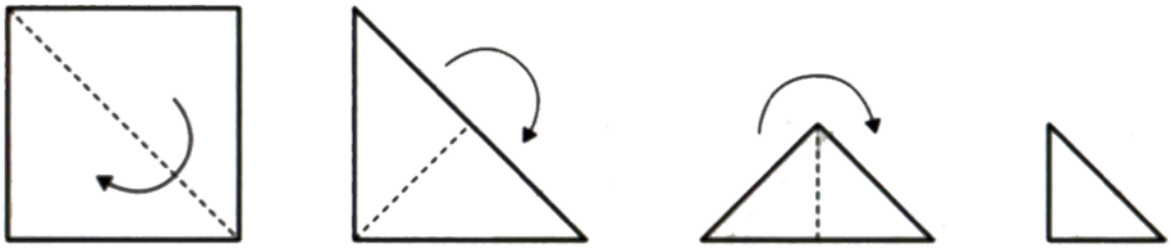
2. Schizza una figura che possiede esattamente il numero di assi richiesto



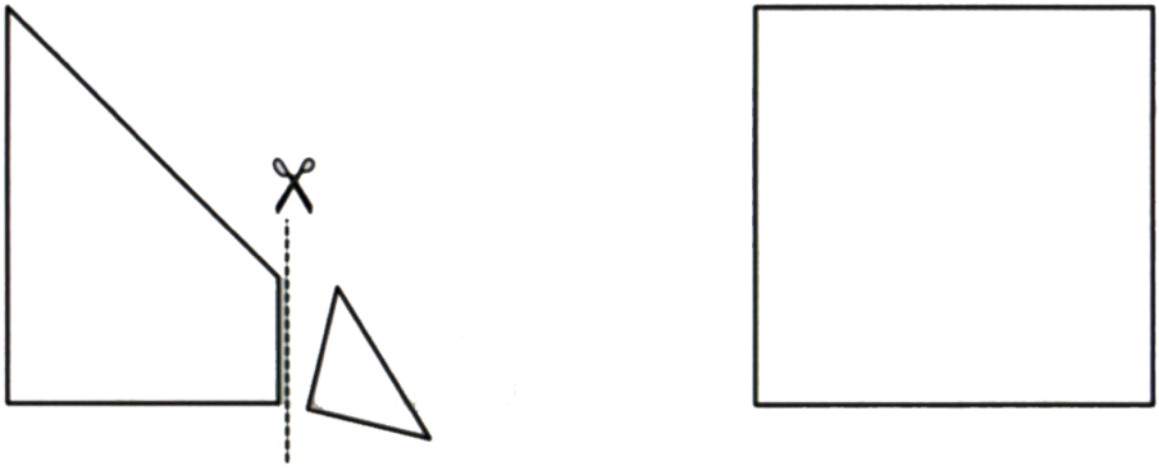
3. Completa le figure sottostanti, utilizzando un numero possibilmente basso di linee, in modo da creare figure con una simmetria assiale.



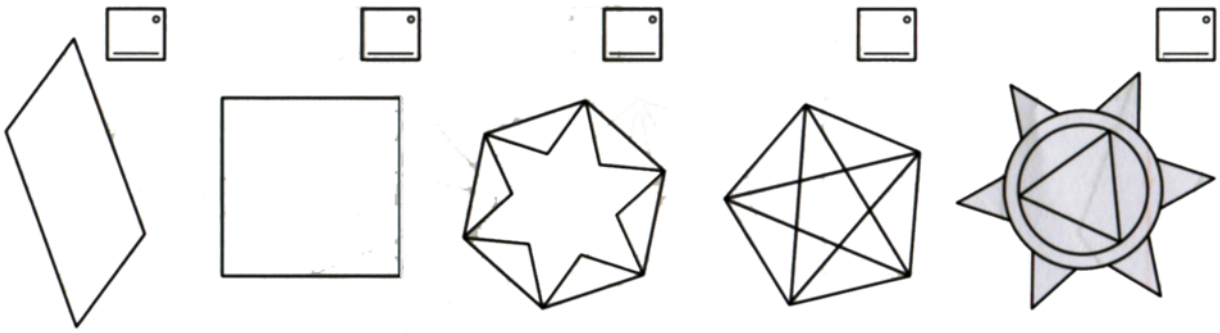
4. Un foglio quadrato viene piegato tre volte



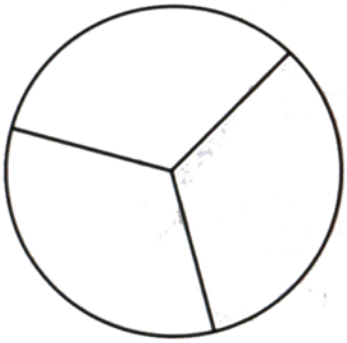
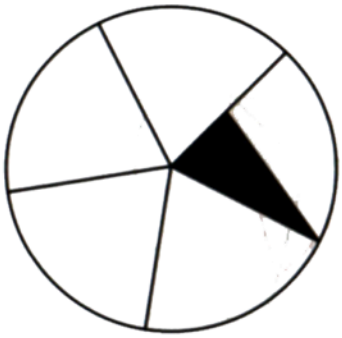
Un angolo viene tagliato ... Disegna nel quadrato a destra il modello che ne risulta



5. Scrivi per ogni figura l'angolo di rotazione Disegna nella figura il rispettivo angolo.



6. Schizza nel cerchio una figura con una simmetria di rotazione con un angolo di 120°



7. Completa la figura in modo tale che si corrisponda in una simmetria di rotazione