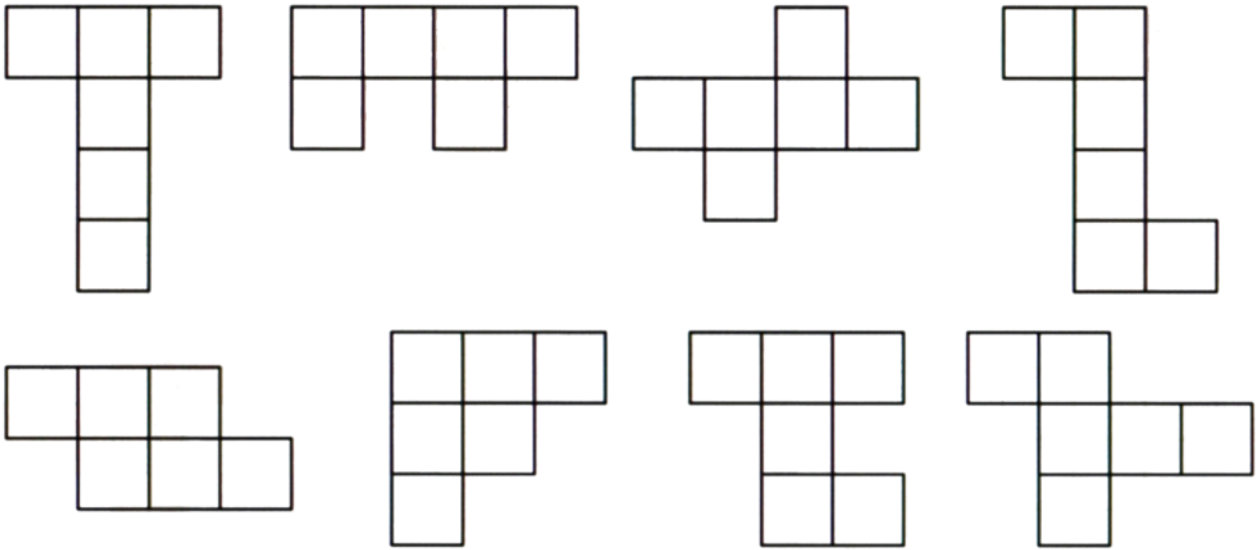
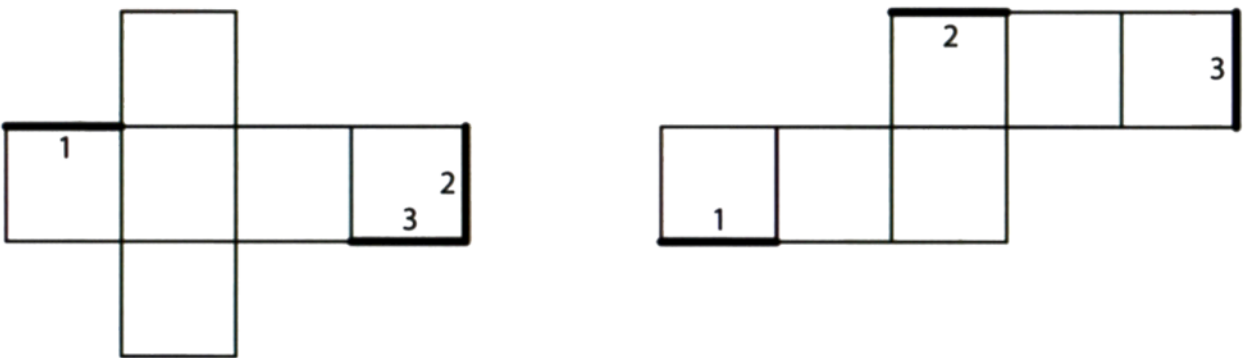


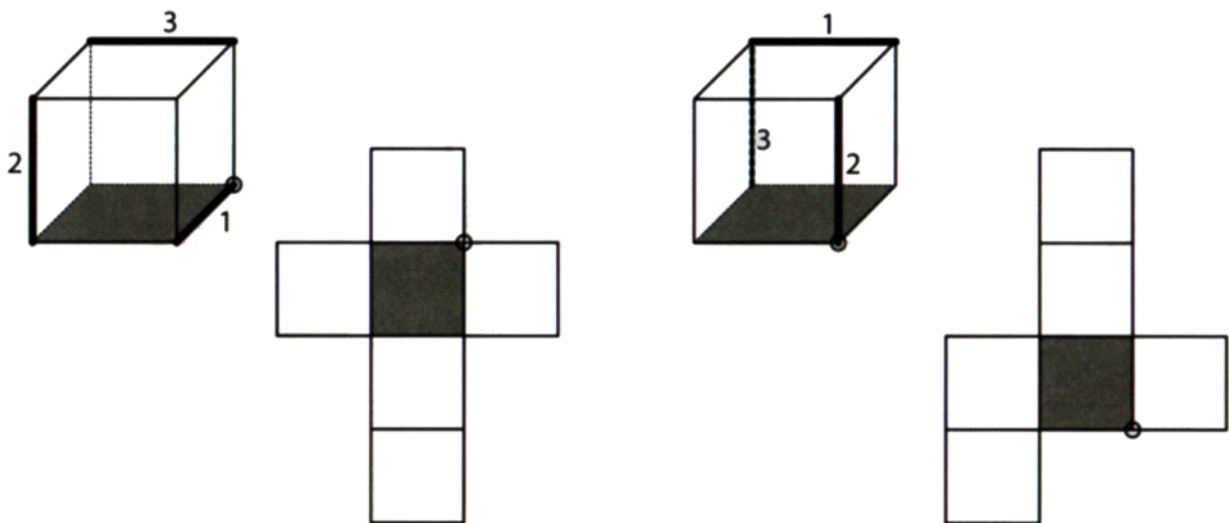
1. Colora gli sviluppi che ti permettono di creare un cubo



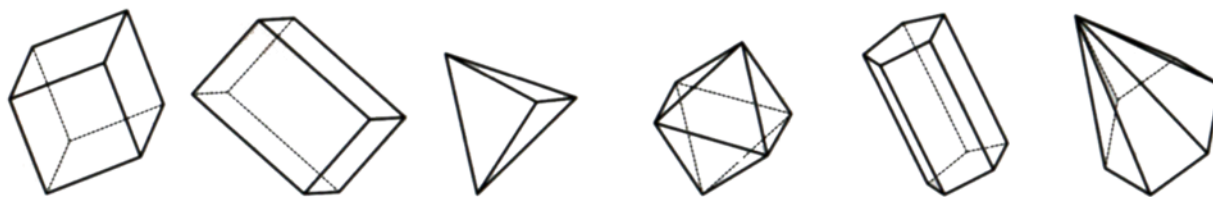
2. Completa la numerazione degli spigoli



3. Inserisci gli elementi segnati con un numero nello sviluppo



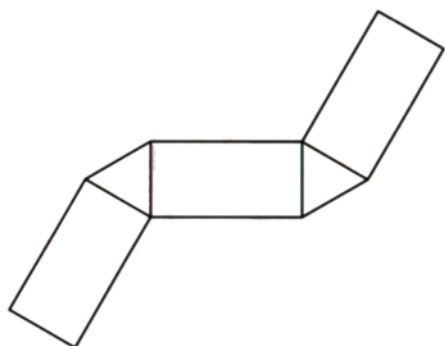
5.
a) Dà un nome possibilmente preciso a questi solidi
b) Disegna se possibile con due colori diversi la base inferiore e quella superiore



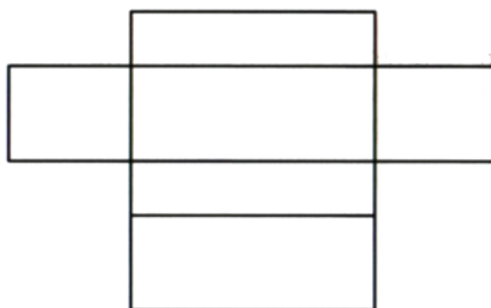
6. Scrivi quale corpo puoi formare utilizzando queste superfici. Colora la base inferiore e quella superiore



7. Numera gli spigoli in modo tale che, piegandolo si possa generare un solido



8. Disegna un altro sviluppo del solido dell'esercizio 7



9. Nello sviluppo è contenuto un errore Correggi!